

Nombre del proyecto

Callejero Municipal 2.0

Cliente

Instituto de Estadística y Cartografía de Andalucía.

Fecha

29/07/2011

Version

0.1

Tipo de Documento

Manual de Usuario



Índice de contenido

1Notas de versión y requisitos de la aplicación	.3
2Acceso	4
Módulo Publico	5
3 1 Encuadre v cartografía base	5
3 2Añadir información	14
3.30btener v explotar resultados.	20



1 Notas de versión y requisitos de la aplicación

En esta primera versión publicada se incluye la funcionalidad relacionada con el primer bloque (publico). El objetivo del mismo es permitir al usuario la configuración de un mashup a incluir en su propia web de manera fácil e intuitiva.

La funcionalidad ofertada en esta ocasión es la definición de un encuadre con el que comenzar a visualizar el mapa así como de los servicios WMS que se desea incluir en mapa. Se permite además añadir información personalizada mediante la edición de una capa KML. Es posible además cargar KMLs ya creados anteriormente en la aplicación e incluso añadir un fichero con esta extensión almacenado en el equipo personal.

Para facilitar la definición del mencionado encuadre, además de las herramientas de navegación básicas, existe una funcionalidad que permite localizar un núcleo de población deseado.

En cada paso de la configuración es posible previsualizar el trabajo realizado hasta el momento.

Antes de comenzar con el manual de usuario existen una serie de restricciones en esta primera versión de evaluación que conviene resaltar.

- La aplicación debe ser evaluada haciendo uso del navegador Firefox versión 3.5 en adelante.
- Al añadir servicios WMS no se contempla la posibilidad de añadir servicios https, únicament servicios http. Así mismo puede aparecer problemas con versiones de la definición de dicho servicio inferiores a la 1.1.1
- Se deben añadir únicamente servicios proyectados en **EPSG:23030**. Este requisito es importante para la explotación de la información generada en Mapea.
- La búsqueda por núcleos de población no es sensible al uso de mayúsculas ni minúsculas sin embargo sí es necesario acentuar las palabras en el caso que corresponda.
- Si al añadir una imagen a un elemento del KML la imagen ya existe previamente en el servidor, el sistema informará de esa eventualidad, no obstante la imagen quedará asociada al elemento.
- El tamaño máximo de una imagen será de 1MB.
- El tamaño máximo que puede tener un archivo KML es de 1MB.
- Al editar un elemento en un KML el usuario observará que no aparece el valor (en caso de tener una imagen asociada) de la imagen asociada en el campo Imagen. Si el usuario no indica nada en la edición la imagen seguirá asociada al elemento. Si carga una nueva imagen esta se sobreescribirá en el elemento. Si quiere eliminar la imagen asociada deberá eliminar el elemento en cuestión y crearlo de nuevo.
- Si el usuario desea subir un KML al servidor para su edición, el formato del campo descripción de cada elemento deberá ser el siguiente para garantizar que no se pierde información:

```
<description>
<![CDATA[ <BR> <TABLE>
<TR>
<TD>
<img src="<url de la imagen asociada al elemento>" />
</TD>
</TR>
<TR>
<TD>
<TD>
<TD>
</TP>
</TABLE> ]]>
</description>
```



2 Acceso

La aplicación requiere previamente que el usuario se autentique con el fin no solo de restringir el acceso a la misma si no que además la aplicación sea capaz de identificar el trabajo de cada usuario y poder salvaguardar así la privacidad y seguridad del mismo.

<form></form>	Instituto de Estadisi Unita de Andalucia CONSEJERÍA de E	iica y Cartografia de Andalucia CONOMÍA, INNOVACIÓN Y CIENCIA	Callejero Mu	inicipal 🍟
ACCESO Acceso a la aplicación mediante Usuario / Ciave Usuario Ciave •••• Ciave ••••				and the
Acceso a la aplicación mediante Usuario / Clave		ACCESO		
Usuario ieca Clave •••• ©		Acceso a la aplicación mediante U	suario / Clave	-
		Usuario ieca Clave	• · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Contraction of the second seco			1 miles	
<u></u>				
			Sec.	



3 Módulo Publico

Como se ha comentado anteriormente en este primer módulo el objetivo es permitir al usuario la configuración de un mashup a incluir en su propia web de manera fácil e intuitiva.

Para ello será necesario elegir dicho bloque en la pantalla a la que la aplicación da acceso una vez autenticado el usuario.



3.1 Encuadre y cartografía base

Una vez seleccionado el bloque publico la aplicación accede a la siguiente pantalla, en la que el usuario configurará el aspecto inicial que tendrá su mashup.





1. Búsqueda de núcleo de población (prismáticos).

JUNTA DE ANDALIZIA CONSEJERIA DE ECONOMIA, INNOVACIÓN Y CIENCIA	Callejero Municipal 🌱 📿
	ENCUADRE
	a de la companya de
Cocalizador de Nucleos de Politicador de Nucleos de Nucleos de Nucleos de Politicador de Nucleos de Nucleos de Politicador de Nucleos de Nucleos de Politicador de Nucleos de N	ación - Mozilla Firerox – E X accoderfile.jsp
Localización de núcleos de población. Núcleo de población	Lar
Inicio CAnterior	



Se introduce el nombre del núcleo de población que se desea buscar.



iente >

	Nýsleo do población	Municipie
	Nucleo de poblacion	Municipio
	Puebla de la Parrilla	Hornachuelos
	La Puebla de Cazalla	La Puebla de Cazalla
	La Puebla de los Infantes	La Puebla de los Infantes
-5	La Puebla del Río	La Puebla del Río
🔄 🏫 Inicio	Anterior	
Mara Pravla		
Custer Product		
THE REPORT OF THE OWNER AND ADDRESS OF THE OWNER OF THE OWNE OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER		an and an an and a superior of the state of the second state of the superior of the superior of the superior of the

Resultados





2. Herremientas de navegación básicas.

De forma complementaria a la herramienta de búsqueda de núcleos de población el usuario puede hacer uso de herramientas de navegación sobre mapas básicas.

Instituto de Estadística y Cartografía de Andalucia JUNTA DE ANDALIKIA CONSEJERIA DE ECONOMÍA, INNOVACIÓN Y CIENCIA	Callejero Municipal 🍟
	ENCUADRE
	Define el parámetro bbox.
Afiadir WIMS 🛃	
Inicio CAnterior	

3. Añadir servicios WMS.





Se permite al usuario modificar los servicios WMS añadidos al mapa. En primer lugar se pueden añadir o no los 2 contextos cargados por defecto.



JURITA DE ARBALLEIR CONSEJERÍA DE ECONOMÍA, INN	de Andalucía OVACIÓN Y CIENCIA	Callejero Mu	inicipal
SUNOMERE DOS SUNOMERE DOS CONSTRUITMA	Conectar con servicios ULR del servicio Servicio Servicio Servicio Servicio Servicio I http:// http:// biticapa	MMS externos	ENCUADRE PRADILLO BAJO PRADILLO BAJO UZ (LA) UNOS (LOS)
Añadir VXMS Inicio (Anterior) Vista Frevia	a mitpo// 3 http:// 4 http:// Cartografia base ☑ Mapa base 2008-2009 ♀Call	Layer2 Layer3	

Otra opción es añadir un servicio WMS externo mediante la especificación de su servicio (es necesario copiar y pegar la url)



Instituto de Estadística y Cartografia JUNTA DE ANDALIXIA CONSEJERÍA DE ECONOMÍA, INNO	te Andalucia NACIÓN Y CIENCIA	lunicipal
SIN NOMBRE DOS CONSTANTINA	ULR del servicio Servicios	ENCUADRE
ontrono	Eliminar Bajar capa Subir capa Id Urf servicio * Nombre capa 1 http:// Layer0 2 http:// Layer1 3 http:// Layer2 4 http:// Layer3	CORVER
Vista Frevia	Carlografía base Mapa base 2008-2009 Callejero de Andalucía	
Vista Fravia	a farmers	Strain St

y la selección de capas deseadas.



E Conectar con servicios WMS externos ULR del servicio w.ideandalucia.es/wms/dea100_patrimonio?		
SIL NOUBRE DOS SIL NOUBRE DOS CONSTANTINA	- PRADILUU UM 55)	
Image: State Constraint State Constraint Criticitic Constraint Constraint Constraint		No Martin II





Es posible modificar el orden de visualización de las capas en el mapa. En este caso hay que hacer notar que "Subir capa" aumenta el índice de la capa en el visor pero el efecto visual es que la capa baja de orden en la interfaz. Ocurre lo contrario con la herramienta "Bajar capa"

			ENCUADRE
SN NCMBRE DOS GN NCMBRE DOS CONSTRATIVA	ULR del servicio Patrimonio_inmueble Espacios_cuturales patrimonio_inumanidad Espacios_cuturales Espacios_naturales Espacios_naturales Espacios_naturales Espacios_naturales Espacios_naturales Espacios_naturales	externos 🗰	PRADILO BAJO UZ (LA) UNOS (LOS)
orthono based	Eliminar 2 Bajar capa 3 Super capa Id Uri servicio ~ 1 http://www.ideandalucia.es/wms/dea100_patrimonio? 2 http://www.ideandalucia.es/wms/dea100_patrimonio? 3 http:// 4 http://	Nombre capa patrimonio_human Patrimonio_inmuet Layer0 Layer1	CORVERA
	Carlografía base IMapa base 2008-2009 Callejero	de Andalucia	

4. Vista previa.

En cualquier momento el usuario puede previsualizar el aspecto que tendrá el mashup hasta ese momento.









5. Siguiente paso en la configuración.



3.2 Añadir información

En este paso se permite la creación/edición de un archivo KML.





1. Añadir KML.



Se permite añadir un KML ya existente en el servidor

PUNTOS DE INTERÉS Mapa base 2009-2009 Callejero Aladir KML	
IMLs disponibles Image: PL PueblaInfances.kml Make.kml	
Seleccionar un archivo KML Examinar	
	Sigulente
VISTO FREND	()



o bien un KML almacenado por el usuario que cumpla con las restricciones comentadas anteriormente.

	Carga de archi	vos					? 🗵
PUNTOS DE INTERÉS	Buscar en:	😂 Mis_K	MLs	~	01	• 🛄 •	
Mapa base 2008-2003 Callejero	Documentos recientes	P1_Pue	blaInfantes.kml				
	Escritorio						
	Mis documentos						
Selectionar un archivo KML Examinar	MIPC						
A AMERICAN STOLEN AND AND A STOLEN AND A ST		Nombre:	PI_PueblaInfantes.kml			~	Abrir
Bare sa ar stissi piri ranchadas di wumiturin wanutin	Mis sitios de red	Tipo:	Todos los archivos			~	Cancelar
Minico CAnterior				3		2	

2. Borrar un elemento de un KML.





3. Dibujar un punto.



4. Dibujar una línea.

Lananan 🗉 🖬 🖸	
PUNTOS DE INTERÉS	
Mapa base 2008-200	Editar puntos de Interés
1	Nombre:
	Descripción:
	Imagen: Seleccionar una imagen Examinar
	Estlo:
	Grosor
Anterior	Siguiente >
Vieto Avento	



5. Dibujar un polígono.



6. Editar geometría (posición).



En el caso de líneas y polígonos hay que mover vértice a vértice. Se pueden crear vértices nuevos haciendo click en los puntos resaltados de manera más suave.



7. Zoom anterior y posterior.



8. Guardar KML

PUNTOS DE INTERÉS
Mapa base 2008-2009 Callejero
Gueruer KVIL
Nombre:
m m m
Same Same
MEDIAGAE

No se permite sobreescribir el archivo KML, cada nombre de archivo KML debe ser diferente.



3.3 Obtener y explotar resultados

Tras pulsar el botón "Siguiente" en la pantalla anterior se muestran los resultados obtenidos. El usuario puede copiar el código generado en incluirlo en el lugar que desee de su sitio web.



El código resaltado en la imagen anterior se pued ecopiar y pegar en un navegador con el fin de ver el resultado de su trabajo "a pantalla completa" antes de publicarlo en su sitio web como se ha comentado anteriormente.

